



Guide d'initialisation

ROV COMPILER

R R I S S K

TABLE DES MATIERES

Introduction.....	2
<i>Exigences du système.....</i>	<i>3</i>
<i>Droit d'auteur et Information de contact.....</i>	<i>3</i>
ROV Compiler	3
<i>Installations Générales.....</i>	<i>5</i>
<i>Installations de sécurité</i>	<i>6</i>
<i>Installations du Fichier</i>	<i>7</i>
<i>Vérifier les Installations.....</i>	<i>10</i>
<i>Etablir le Projet.....</i>	<i>11</i>
<i>Autorisation du Projet.....</i>	<i>12</i>

Introduction

Ce fichier d'aide introduit la structure du programme ROV Compiler, développée par Real Options Valuation, Inc. Ce programme sert à convertir des fichiers de Microsoft Excel XP, 2003 et 2007 pour en extraire un modèle existant et de le transformer en pures relations et codages mathématiques afin de permettre l'utilisation habituelle du modèle tout en sachant la propriété intellectuelle protégée. Vous pouvez maintenant utiliser Excel, plus seulement comme outil de transformation de programme, mais en tant qu'outil de développement de programme. Admettons que vous êtes un expert dans, par exemple, une des industries suivantes, pharmaceutique, biotechnologie, confection, banque, assurance, aéronautique et admettons de plus que vous avez développé des modèles Excel ainsi que des feuilles de travail qui conviendrait à l'utilisation pour d'autres acteurs de la même industrie. Vous pouvez maintenant utiliser ROV Compiler pour créer des fichiers EXE exécutables à la base de vos modèles Excel existants, en cachant les liens mathématiques et informatiques logiques dans des codes binaires et en créant des licence de protection de hardware extrêmement sûr pour vos fichiers et de pouvoir ainsi les distribuer comme un programme public normal. En s'ouvrant, le fichier établi aura exactement le même aspect qu'Excel, sauf qu'il lui manquera la capacité d'accéder aux calculs logiques critiques tout en pouvant être protégé par une licence comme tout autre programme standard. Il y a des programmes de domaine public qui arrivent à déplomber des mots de passe Excel très vite et sans aucun effort, mais ces programme de déplombage n'auront aucune chance avec les fichiers transformés. En activant les modèles extraient, plusieurs éléments sont accomplis, c'est à dire:

- Tous les fichiers existants, Excel 2002, 2003, 2007 et d'autres encore peuvent être transformés ou extraits des fichiers Excel XLS ou XLSX et changés en codes mathématiques binaires et le fichier deviendra un fichier EXE autonome, qui en démarrant ouvrira en Excel. Ce fichier fonctionnera exactement comme un fichier Excel, avec toutes les fonctions d'un fichier Excel sauf que l'utilisateur final ne pourra pas accéder aux calculs, aux fonctions ou à la logique. Il aura l'apparence d'Excel mais tous les calculs seront gardés dans un format binaire code et donc pas accessible à l'utilisateur final.
- Tout le savoir et les relations de l'entreprise sont conservés mais ne seront d'or et n'avant plus visible à l'utilisateur final, permettant au créateur du modèle de distribuer le modèle de manière sécurisé tout en ayant la certitude de ne pas perdre le control sur la propriété intellectuelle ou les secrets de l'entreprise.
- Le modèle transformé peut être bloqué avec un codage AES 256 (protection de force militaire) et peut être accédé uniquement en utilisant le mot de passe et la licence (qui se base sur des algorithmes des hardwares, propre à chaque ordinateur).
- Le modèle transformé ne peut pas être modifié par l'utilisateur final et ceci maintien un control de qualité strict et le protège de falsifications méchantes ou de casse accidentelle (ex., équations et fonctions avec des liens abimés, de fausses fonctions et de faux calculs, etc).
- Le fichier transformé peut également être utilisé par des programmes externes dans un environnement de « Component Based Modeling ». Par exemple, l'utilisateur final est en possession de son propre programme ou de sa base de donnée avec des calculs prédéfinis. Le fichier transformé est relié et fait partie de se système existant du propriétaire. Ce système du propriétaire obtient simplement les entrées afin de pouvoir se relier avec le fichier transformé et le fichier transformé exécutera les calculs et redonnera par la suite les sorties requises.

Veillez s'il vous plait utiliser, à la place, le programme ROV Extractor et l'Evaluator, également mis au point par Real Options Valuation, Inc., si vous désirez extraire le modèle dans un fichier qui fonctionne entièrement à l'extérieur d'Excel (extrait dans des fichiers EXE) où tous les calculs sont cachés et protégés. Ce programme ROV Extractor et l'Evaluator complète le programme ROV Compiler de la manière qu'un grand modèle, nécessitant beaucoup de temps de démarrage et de fonctionnement dans Excel, peut maintenant, en tant que modèle EXP s'améliorer et fonctionner très rapidement. Des simulations de risque à grande échelle de Monte Carlo, avec un grand nombre d'essais, peuvent être réalisées très rapidement. Des grands modèles avec beaucoup de parties sans importances sont identifiés et en plus, il vous est possible de voir les entrées clés principales ainsi que les sorties que vous souhaitez voir

modifiées. Par exemple, dans un modèle comme $A+B+C=D$, $B+E=F$, où F est choisi comme la sortie clé, seulement B et E ont de l'importance. Ceci diminue les temps de calcul nécessaire au modèle en identifiant les entrées critiques, afin que le modèle puisse être optimisé et donc fonctionner encore plus rapidement une fois que le danger du modèle est identifié. Le grand modèle Excel permet maintenant, dans un domaine ressemblant à une calculatrice, aux utilisateurs finaux de simplement inscrire les entrées et d'obtenir par la suite les sorties correspondantes. Vous pouvez vous l'imaginer comme de demander à créer une très grande fonction Visual Basic dans Excel, mais à la place d'une fonction simple avec plusieurs lignes de calcul, cette fonction est un manuel d'Excel entier avec beaucoup de fiches de travail interconnectées.

Exigences du système

Ce programme peut fonctionner dans tous les environnements Windows ou MAC (les systèmes MAC nécessitent des Parallèles ou une machine virtuelle qui imite un environnement de Windows), et est compatible avec Microsoft Excel ainsi que des bases de données, transformées, ODBC et des fichiers de données. La suite de programme nécessite 30MB d'espace du disque vide et il est recommandé, pour un fonctionnement parfait, d'avoir au minimum 1GB de RAM.

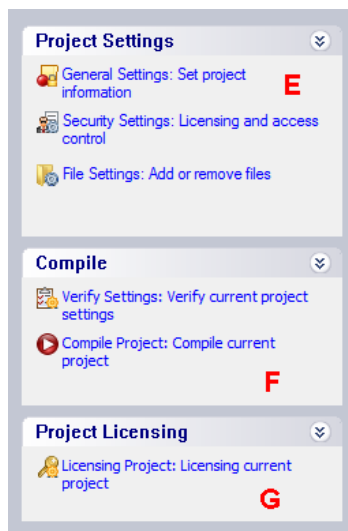
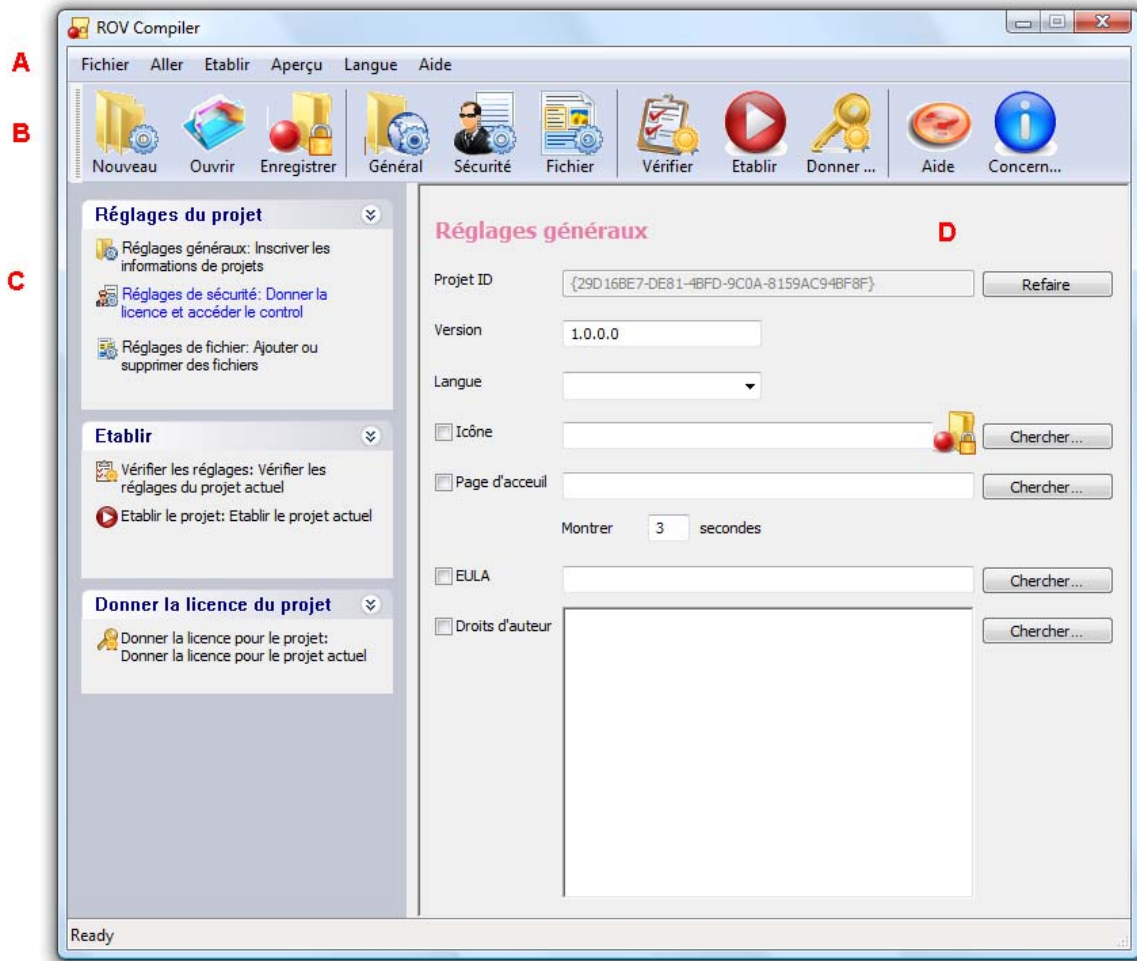
Droit d'auteur et Information de contact

Le programme ROV Compiler a été mis au point par Real Options Valuation, Inc. Copyright 2008-2009 par Dr. Johnathan Mun. Tous droits réservés. Ce programme est protégé par les lois sur les droits d'auteur des Etats-Unis et les traités internationaux. La reproduction ou la distribution non autorisée du programme ou de quelques parties du programme, entrainera des conséquences pénales sévères, et sera poursuivie jusqu'à la dernière instance juridique. L'adresse de contact pour ce programme est la suivante:

Real Options Valuation, Inc.
4101F Dublin Boulevard, Suite 425
Dublin, California 94568 USA
admin@realoptionsvaluation.com
Tel: +1.925.271.4438 Fax: +1.925.369.045
www.realoptionsvaluation.com

ROV Compiler

En démarrant le programme ROV Compiler, vous allez apercevoir une interface d'utilisateur, comme celle-là montrée à la suite. En bref, l'interface du programme possède une barre de menu **[A]**, dont les fonctions sont également accessibles à travers les icônes **[B]**. En plus, il y a des étapes de navigation pour les Installation du Projet **[C]**, qui sont-elles également les étapes importantes qu'il vous faudra suivre afin de correctement transformer votre fichier Excel. A chaque étape, une surface de travail sera disponible pour vous, afin que vous puissiez inscrire vos exigences concernant le fichier transformé **[D]**.



Afin de transformer un fichier Excel en codes binaires et de le faire marcher à l'intérieur d'un environnement Excel, il y a normalement plusieurs installations de projet demandées. Celles-ci comprennent les Installations Générales, les Installations de Sécurité et les Installations de Fichier [E]. Ici vous installez les informations du fichier EXE transformé, comme par exemple, L'ID du projet, l'icône du fichier, l'écran de démarrage, des informations du droit d'auteur, des informations sur la licence de l'utilisateur final, la version du programme et la langue de ROV Compiler (le programme fonctionnent dans un grand nombre de langues et vous pouvez émettre votre choix de langue ici). Ensuite vous pouvez continuer d'établir la sécurité et les installations du fichier, l'endroit et les fichiers à transformer ainsi que vérifier si toutes les installations sont correctes [F], et continuer de créer des clés de licence pour l'utilisateur final [G]. Vous pouvez contrôler combien de temps ces clés sont valables (nombre d'utilisations, nombres de jours, durable ou essai) de même que fournir des capacités de blocage du hardware perfectionnées où la clé de licence fournie ne fonctionnera que sur des ordinateurs choisis. Les sections suivantes expliquent plus en détails les différentes installations.

TECHNIQUES RAPIDES DE LA TRANSFORMATION D'UN FICHIER

Les étapes demandées pour la création d'un fichier ROV Compiler sont très simple. Il vous faut uniquement suivre l'ordre de la liste des installations du projet. Ceci dit, il vous faut réaliser les étapes suivantes :

1. **Nouveau Projet**
2. **Installations Générales**
3. **Installations de Sécurité**
4. **Installations du Fichier**
5. **Vérifier les Installations**
6. **Etablir un Projet**
7. **Autoriser le Projet**

CONSEIL: Créer un nouveau Projet

Pour créer un nouveau projet, il vous suffit d'appuyer sur FICHIER | NOUVEAU menu [A] ou d'appuyer sur l'icône NOUVEAU [B] ou d'utiliser la combinaison de touches CTRL+N. Ceci démarrera un nouveau projet avec le nom de fichier SansTitre. Vous êtes maintenant prêt à créer votre nouveau projet en allant à l'onglet Installations Générales [E].

CONSEIL: Enregistrer les Installations

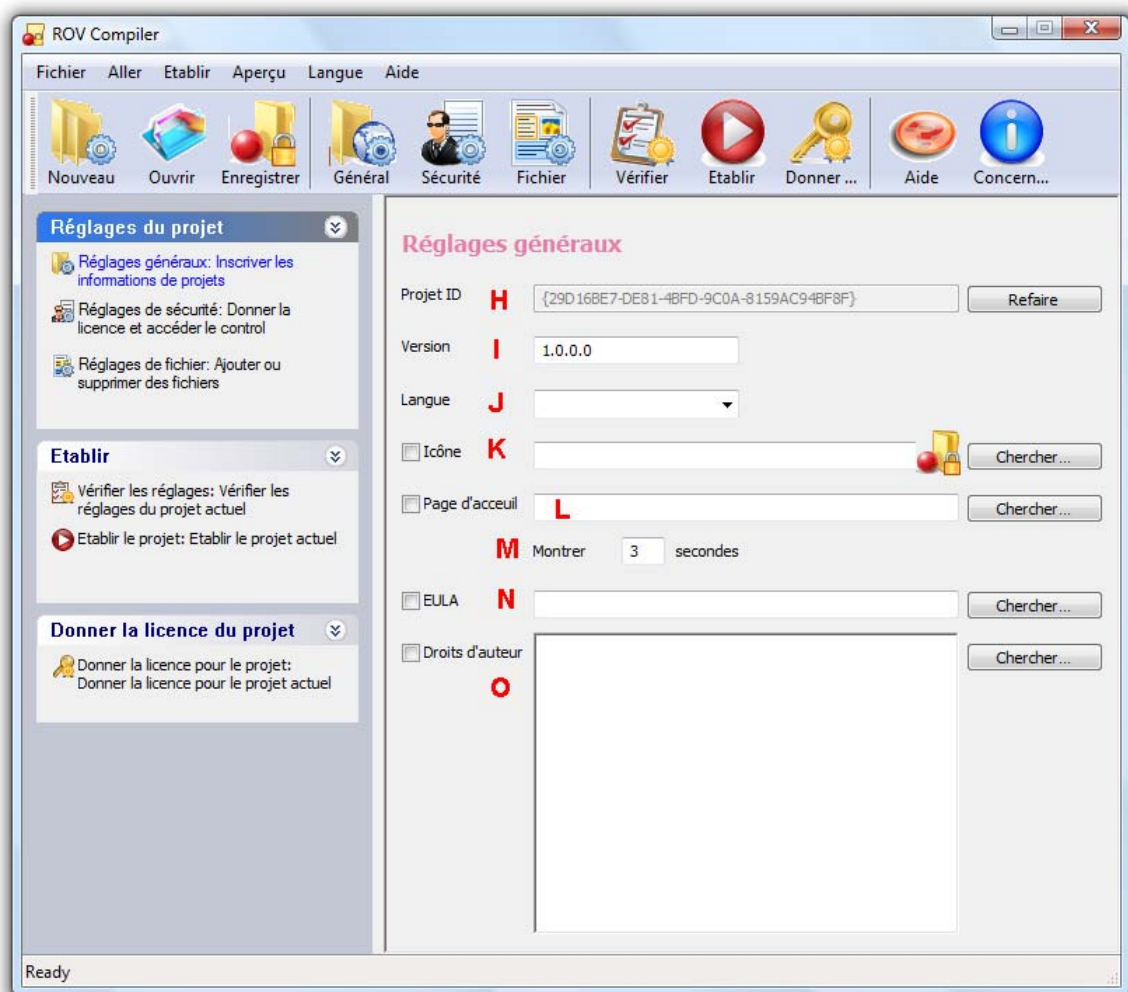
En mettant au point ou en créant de nouvelles installations, vous souhaitez des fois peut-être réutiliser les mêmes installations. Par exemple, admettons que vous ayez établi plusieurs modèles Excel avec des exemples de codages pour le control des licences et que vous souhaitez réutiliser les mêmes contrôles de licence par la suite pour d'autres fichiers, afin que la même clé de licence puisse être utilisée pour ces fichiers récemment établis, vérifiez que vous fassiez bien FICHIER|ENREGISTRER avant que vous ne fermiez le programme. Ces installations seront sauvegardées pour de futures recherches.

Installations Générales

Pour démarrer, vous devriez commencer avec l'onglet Installations Générales où vous régler les installations générales de votre programme récemment créé. A la suite vous pouvez apercevoir les détails de chaque élément des Installations Générales:

- **ID du Projet [H]:** Ceci est une séquence alphanumérique automatiquement générée par le programme, afin de pouvoir identifier votre projet, elle n'influence pas votre projet car elle est uniquement requise dans les algorithmes internes du programme. Vous pouvez soit ignorer cette valeur ou appuyer sur RECREER afin de générer une nouvelle valeur. Pour une protection renforcée, cette identification est utilisée dans les algorithmes du ROV Compiler, lors de la création de clés de licence, relié avec l'exemple de codage et l'identification du hardware (voir la section, Autoriser le projet, pour de plus amples informations).
- **Version [I]:** Le format est X.X.X.X et n'accepte que des entiers positifs, indiquant le numéro de la version de votre fichier EXE établi. Par exemple, vous allez peut-être entreprendre des actualisations, dans le futur, de votre programme EXE établi et souhaitez peut-être donner à chaque version son propre numéro afin de faciliter l'identification.
- **Langue [J]:** Ceci est une liste vous permettant de choisir la langue souhaitée pour l'objet EXE.
- **icône [K]:** Ceci est l'icône de base pour l'objet EXE. Ce qui signifie qu'après avoir créé le fichier EXE, le fichier montrera l'icône. Vous pouvez retirer des icônes de tous les fichiers ICO, DLL ou EXE et en appuyant sur CHERCHER vous trouverez le fichier ayant de l'importance pour vous.
- **Ecran de base [L]:** C'est l'écran de base d'EXE établi, ce qui signifie que lorsque l'EXE est démarré, cet écran de base apparaîtra pour quelques instants avant que l'EXE n'ouvre dans Excel. Vous pouvez y insérer votre logo d'entreprise, des informations d'entreprise et des informations de programme, si nécessaire. Vous pouvez appuyer sur CHERCHER afin d'ouvrir des fichiers images comme GIF, JPG ou BMP.

- **Durée d'affichage [M]:** La durée peut être fixée entre 0 et 10 secondes, ceci dit vous pouvez décider de la durée que vous souhaitez avoir l'écran de base affiché.
- **EULA [N]:** Si vous créez un programme, nous vous proposons de rajouter, une convention d'accord de l'utilisateur final, an End-User License Agreement (EULA). Pour ouvrir un des fichiers RTF ou TEXT vous pouvez appuyer sur le bouton CHERCHER. Ces fichiers peuvent être dans des langues étrangères différentes, tant que le format UNICODE est respecté.
- **COPYRIGHT [O]:** Finalement, vous pouvez inclure un texte de droit d'auteur, facultatif. Un exemple typique d'un texte de droit d'auteur vous est présenté dans la figure suivante. Vous pouvez inscrire votre note de droit d'auteur directement ou appuyer sur CHERCHER afin d'ouvrir un fichier TEXT.



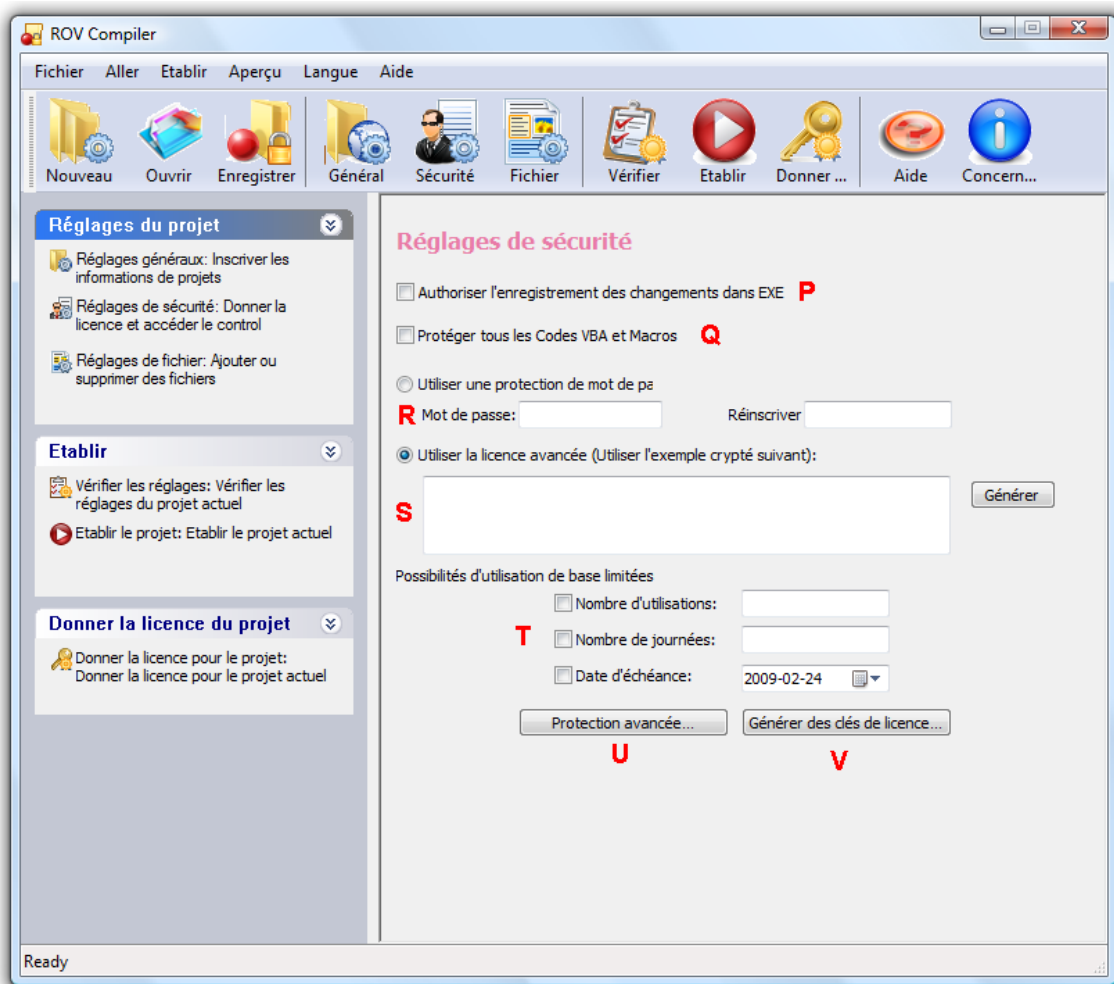
Installations de sécurité

La prochaine étape consiste à établir les Installations de Sécurité. Plus précisément vous pouvez décider si vous voulez permettre à l'utilisateur final du fichier établi d'**ENREGISTRER DES CHANGEMENTS [P]** entrainant des changements de l'utilisateur final. Si vous ne faites pas ce choix, l'utilisateur final ne peut pas enregistrer ses changements fait au fichier. Ensuite vous pouvez décider si vous souhaitez **Protéger Tous les Codes VBA et les Macros [Q]** dans votre fichier Excel. Si vous choisissez cette option, l'utilisateur final ne pourra pas voir les codes VBA car ceux-ci seront extrait et établi comme code binaire et inaccessible à l'utilisateur final. Ensuite vous pouvez appliquer soit un **Mot de Passe simple [R]** pour la protection ou bien une protection avec une **Licence Avancée [S]**. Normalement, si le fichier établi est utilisé à l'intérieur d'une organisation, un mot de passe est suffisant, alors que si vous créer votre propre application de programme, une protection avancée est conseillé. Si vous choisissez l'option de la licence avancée, vous pouvez également définir les **Capacités d'Utilisation de Base Limitées [T]** où vous pouvez contrôler la performance du fichier établi la première fois qu'il est démarré, sans avoir recours à une

licence. Si vous ne choisissez aucune de ces options, au départ, l'utilisateur final nécessitera une clé de licence pour pouvoir l'utiliser la première fois. Cependant, si les capacités d'utilisation de base limitées sont actives, ex., si le nombre de jours est fixé à 7, lorsque l'utilisateur final ouvre pour la première fois le fichier, il lui sera possible d'utiliser le fichier pendant 7 jours sans posséder de licence, et une clé de licence sera nécessaire une fois ces 7 jours écoulés. Il y a également des capacités et des options de Protection Avancée [U] qui peuvent être définies pour votre fichier Excel établi. Si vous choisissez la protection avancée pour vos fichiers établis, vous pouvez générer les clés de licence [V] ici où dans l'onglet Autoriser le Projet.

CONSEIL: Mot de passe simple versus Protection de Licence Avancée

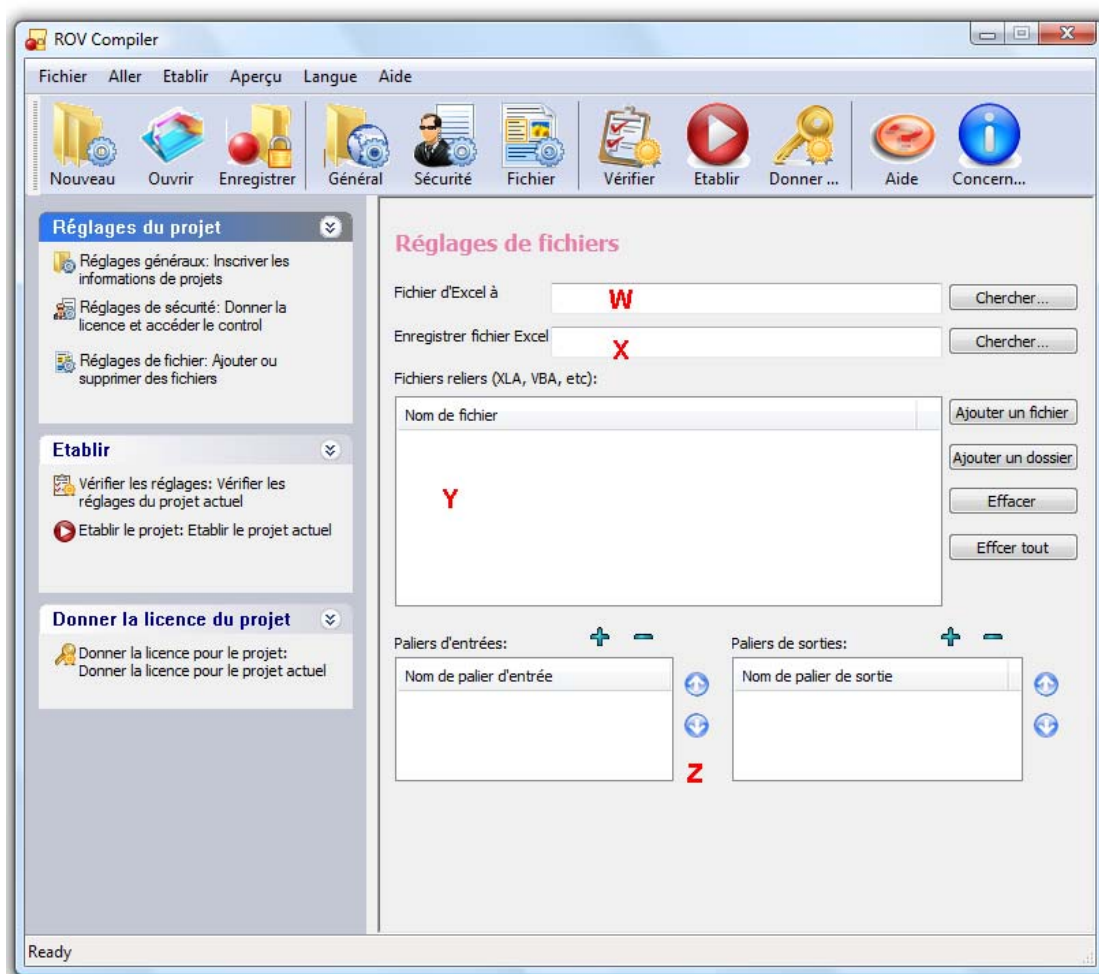
Veillez s'il vous plait noter que seulement une forme de protection est autorisée. Un mot de passe est assez puissant pour protéger de l'accès d'utilisateurs non-autorisés, mais une fois que ce mot de passe est su, toute personne possédant le fichier EXE et sachant le mot de passe pourra accéder à votre fichier. Il est donc toujours préférable d'utiliser la Protection Avancée qui vous permettra d'avoir un niveau de protection nettement plus élevé pour votre programme EXE et vous permet d'avoir un meilleur contrôle sur la durée de validité d'une licence et les capacités de bloquer le Hardware. Finalement, l'exemple de codage peut-être inscrit par vous même ou peut-être généré par le système. C'est la "clé professionnelle" pour l'autorisation et le déblocage de votre programme établi et ne devrait en aucun cas être partagée avec autrui. En utilisant cet exemple de codage et l'identification du hardware de l'utilisateur, vous pouvez générer des clés de licence, limitées à un ordinateur précis. Veuillez s'il vous plait consulter la section Autoriser le Projet pour plus de détails concernant les capacités de licence supplémentaires.



Installations du Fichier

La prochaine étape consiste à définir les installations du fichier en choisissant le **Fichier Excel à convertir** [W] et à identifier le nom et l'endroit de l'EXE établi ou d'**Enregistrer le Fichier Excel Sous** [X]. En plus, si

voire modèle Excel utilise des autres suppléments (ex., fichiers XLS, fichiers VBA, etc), vous pouvez les rajouter **Fichiers Facultatifs Reliés [Y]** ici. Ces fichiers supplémentaires seront établis en même temps que votre fichier Excel et ceci est une étape facultative qui entrainera la création d'un dossier de support. Finalement, vous pouvez inscrire des cellules et des envergures d'entrée ou de sortie clés afin que le fichier EXE établi peut-être utilisé pour marcher dans un mode de console ou bien attaché à un autre système de programme de propriétaire. Ceci dit, l'EXE peut être démarré en double-cliquant sur le fichier et il débute dans Excel, avec ROV Compiler s'occupant, à l'arrière plan, de toutes les licences et la protection, et les utilisateurs vont avoir le même environnement que dans Excel, avec un grand nombre de feuille de travail et des modèles disponibles, etc. De l'autre côté seulement quelques valeurs de sorties clés sont demandées, basées sur quelques valeurs d'entrée clé, comme c'est le cas dans la modification basée sur les composants où l'entrée d'un modèle devient la sortie d'un autre modèle, et les modèles eux-mêmes ne changent pas, alors que les entrées sont différentes à chaque fois (voyez le comme une équation $A+B=C$, mais que l'équation est dans ce cas une feuille d'extension très large, avec des dizaines et des milliers de colonnes et des lignes de calculs).



CONSEIL: Les Envergures d'Entrée et de Sortie dans le Mode de Commande de Console

Les envergures d'entrée sont comme des objets d'envergure Excel. Chaque ligne est un paramètre.

- Cellule simple: A1
- Envergure continue: A1:C3
- Cellules multiples: A1,D5,F9
- Envergure mélangée: A1,D5,A2:C6,F1:E2
- Envergure de feuille non-activée: Feuille2!C1:Feuille2!D2

Les envergures de sortie sont comme des objets de cellule Excel. Chaque cellule est un paramètre. Il soutient également des installations d'envergure mais A1:C3 signifie 9 paramètres de sortie, pas comme les envergures d'entrée. Par exemple:

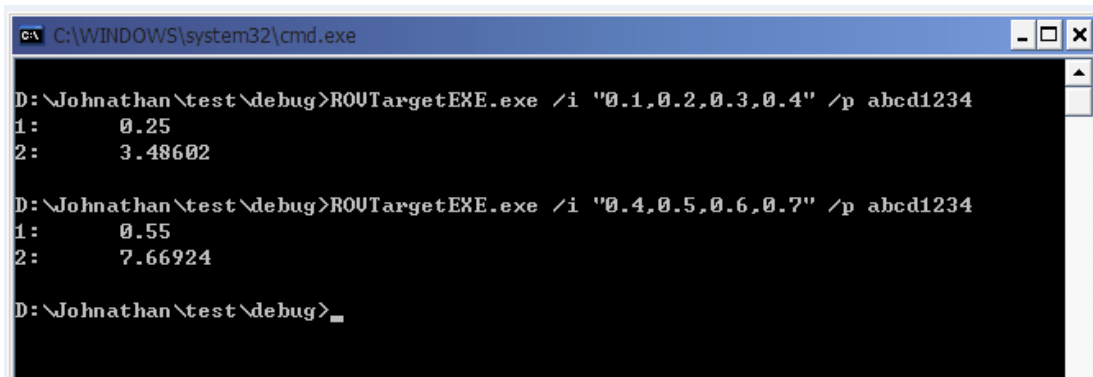
- Cellule simple: A1
- Envergure continue: A1:C3 –c'est 9 paramètres
- Cellules multiples: A1,D5,F9 – c'est 3 paramètres
- Envergure mélangée: A1,D5,A2:C6,F1:E2 – c'est 21 paramètres
- Envergure de feuilles non-activées : Feuille2!C1:Feuille2!D2 – c'est 4 paramètres

CONSEIL: Faire marcher un EXE établi dans le Mode de Commande de Console

Dans le mode de console, les paramètres suivants sont supports par ROV Compiler:

/entrée (/i) [valeur1,[valeur2],[valeur3]...	Définir la rangée de la valeur d'entrée
/sortie (/o) [nom de fichier]	Définir le nom du fichier de sortie
/mot de passe (/p) [mot de passe]	Définir le mot de passe pour démarrer l'EXE

Dans Windows, appuyez simplement sur Commencer, (dans Windows XP, appuyez sur MARCHE, alors que dans Windows Vista, appuyez sur la case Commencer recherché), inscrivez CMD et appuyez sur ENTER afin d'obtenir le mode de commande. En-dessous se trouve une démarche EXE d'exemple se servant du mode de commande de console.



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
D:\Johnathan\test\debug>ROUtargetEXE.exe /i "0.1,0.2,0.3,0.4" /p abcd1234
1:      0.25
2:      3.48602

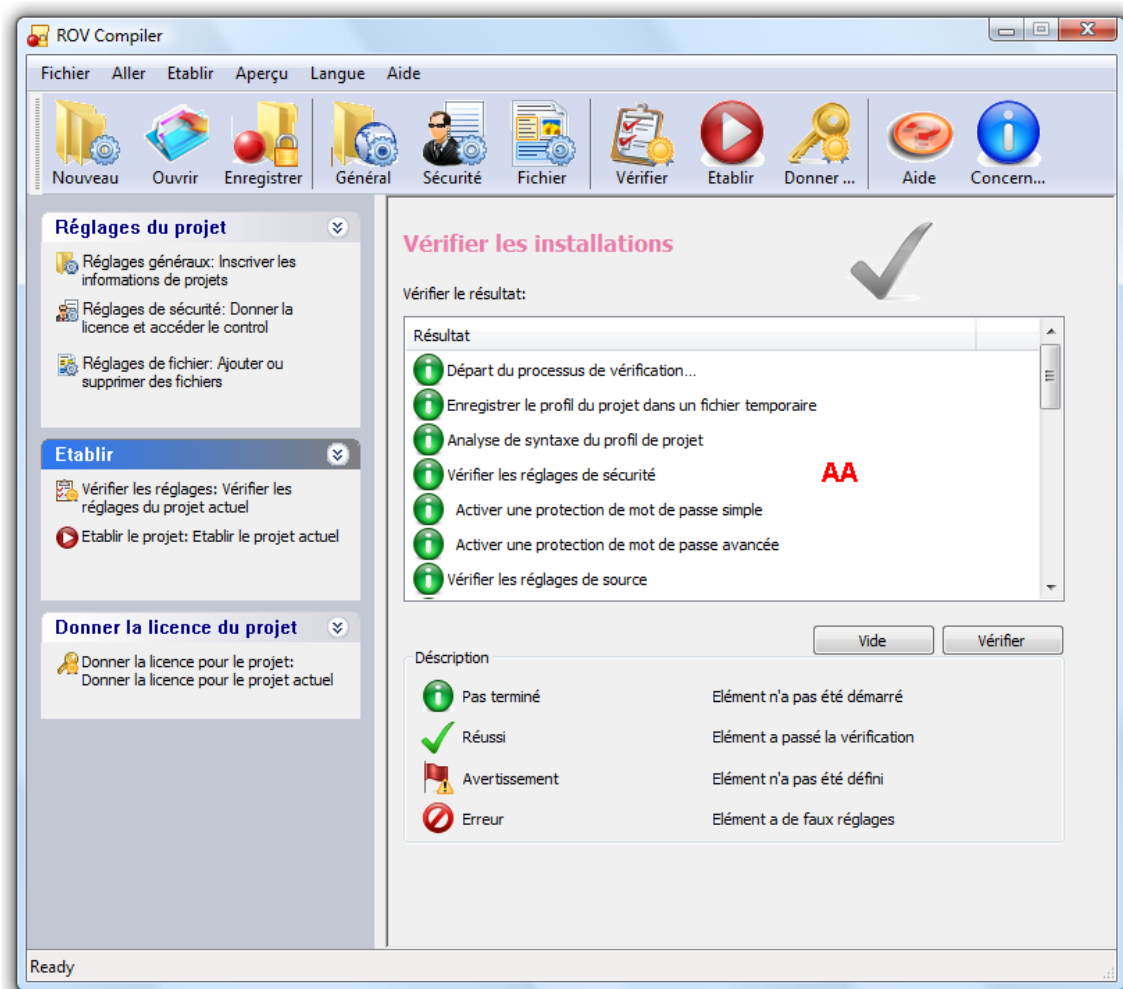
D:\Johnathan\test\debug>ROUtargetEXE.exe /i "0.4,0.5,0.6,0.7" /p abcd1234
1:      0.55
2:      7.66924

D:\Johnathan\test\debug>_
```

Vérifier les Installations

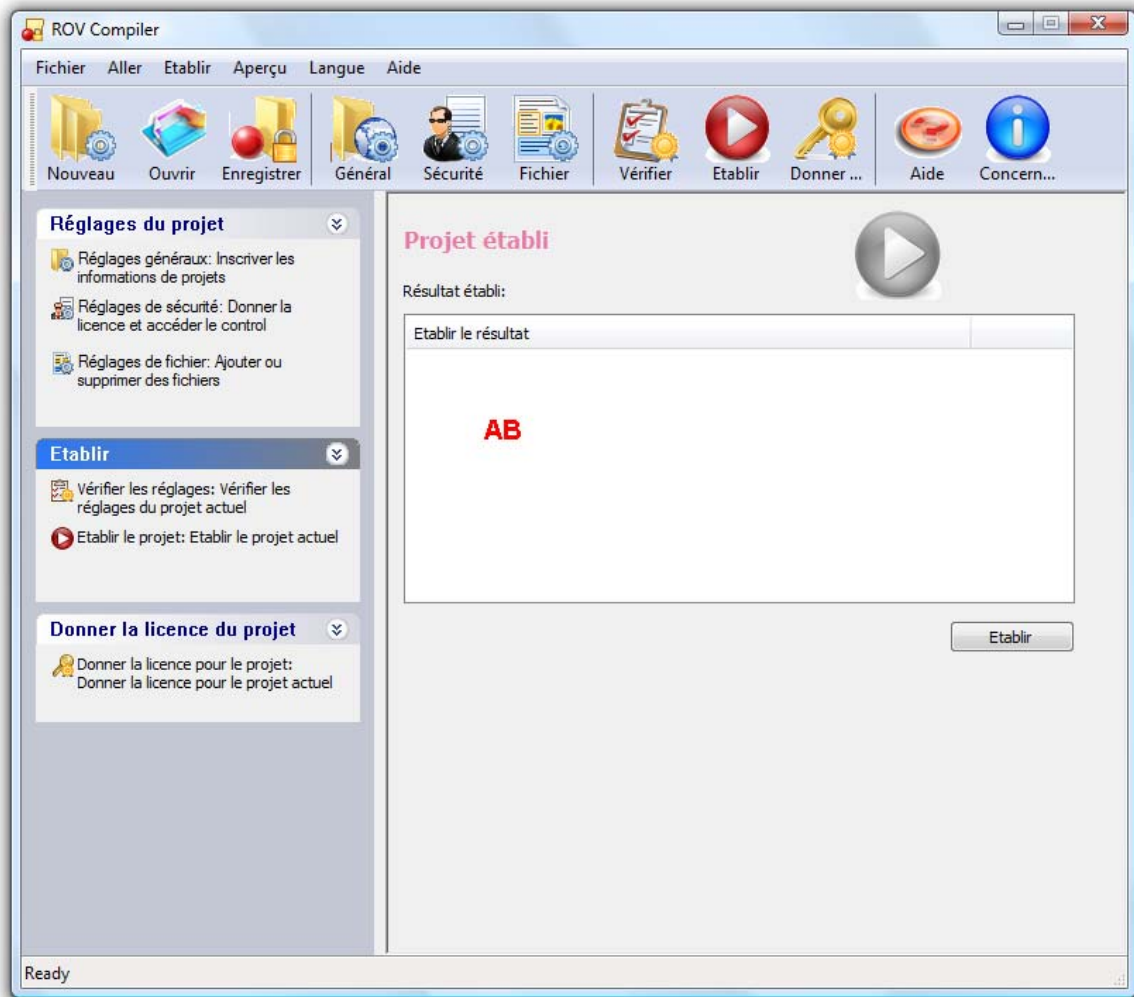
Une fois que toutes les installations du fichier ont été déterminé, vous pouvez continuer avec l'onglet **Vérifier les Installations [AA]** afin de tester si les Installations sont correctes ou pas. Appuyez sur le bouton VERIFIER et selon les résultats affichés, vous saurez si le fichier est établi correctement ou pas.

- Non démarrer : Ceci signifie qu'il y a eu des interruptions dans le processus d'établissement et de vérification. Veuillez s'il vous plaît appuyer sur EFFACER et de nouveau VERIFIER pour continuer.
- Réussi: Ceci signifie l'installation pour cet élément en particulier est en ordre et il peut donc être établi correctement.
- Attention : Ceci est uniquement une notice pour vous rendre attentif au fait qu'une installation typique mais FACULTATIVE n'a pas été enclenché ou utilisé dans votre projet. Par exemple, vous pouvez avoir soit une protection de base, soit une protection avancée et il vous averti que l'une ou l'autre n'a pas été installée.
- Erreur: Il y a une erreur de grande importance dans les installations et le fichier ne peut pas être établi avant que l'erreur n'est éliminée. Par exemple, vous avez peut-être utilisé l'option de mot de passé simple et lorsque vous avez réinscrit votre mot de passé pour vérifier le mot de passe initial ceux-ci ne se sont pas concorder et ainsi le processus d'établissement ne peut pas commencer avant que l'erreur ne soit éliminée.



Etablir le Projet

Si les installations de vérifications sont réussies, vous pouvez maintenant **Etablir le Projet [AB]**. Si ce processus d'établissement fonctionne, un simple message vous est envoyé pour vous en faire part. De l'autre côté si le projet échoue, n'importe les raisons, on vous contactera également, mais en vous envoyant un message détaillé sur les erreurs parvenus Durant les procès.



Autorisation du Projet

Enfin, si vous réglez Appliquez le Permis Avancé dans la section de Cadre de Sécurité, vous aurez maintenant besoin de créer des permis pour vos clients ou vos utilisateurs (si vous avez choisi une Protection de Mot de passe Simple, vous ne pouvez pas accéder à cette page). Vous pouvez choisir le type de permis pour distribuer, ou permanent (aucune expiration) ou les permis temporaires (le nombre d'usages, les jours ou date l'expiration) **[AC]**. Finalement, si vous établissez la Protection Avancée dans la section Installations Générales, il vous faudra maintenant créer des licences pour vos clients ou vos utilisateurs. Ici vous pouvez inscrire un **Exemple de codage [AD]** manuellement ou vous pouvez simplement appuyez sur GENERER et l'ordinateur vous en créera un au hasard. C'est le même exemple de codage dans l'onglet Installations Générales. L'exemple de codage devrait être long et comprendre plusieurs différentes combinaisons de lettres, de nombres et de symboles. La licence de protection pour le fichier EXE établi va prendre cet exemple de codage et le combiner avec l'ID du Projet et l'ID du Hardware pour générer une licence de protection patentée. Sans cet exemple de codage, il n'y aurait pas de possibilité de régénérer la clé de licence nécessaire au déblocage du fichier établi. Vous devriez garder l'exemple de codage caché et ne pas le partager avec autrui. Cet exemple est la clé principale servant à la création des clés de licence. Ainsi vérifiez de toujours bien ENREGISTRER votre projet! Vous devriez également inscrire l'**ID du Hardware [AE]** de l'ordinateur de l'utilisateur final. L'ID du Hardware est généré en obtenant les informations du hardware de l'ordinateur de l'utilisateur (ex., numéros de séries du disque dur de l'ordinateur et d'autres hardware) et en appliquant les algorithmes de propriétaire de ROV Compiler pour générer cette ID du Hardware unique. Jamais deux ordinateurs vont avoir la même identification. En utilisant l'exemple de codage et l'ID du Hardware vous pouvez maintenant **Générer des Clés [AF]** qui fonctionneront uniquement sur les ordinateurs choisis. Vous pouvez appuyer sur **COPIER [AG]** afin de copier la clé de licence et de la mémorisé pour ensuite l'insérer dans un e-mail destiné à votre client. Vous pouvez également **Générer des Clés Multiples [AH]** en une fois pour plusieurs ordinateurs si vous inscrivez des ID de Hardware multiples **[AI]**. Les ID peuvent être inscrites et séparées par des virgules ou bien peuvent être inscrites à chaque fois sur une nouvelle ligne, comme montré en-dessous. Après avoir **Générer des Clés [AJ]**, vous pouvez **COPIER TOUTES** les clés et leur ID correspondante afin de les envoyer à vos clients.

